





# Jahresplanung Swiss DiscGolf Association

Tätigkeit	Jan	Feb	März	Apr	Mai	Juni	Juli	August	Sept	Okt	Nov	Dez
Zahlung Lizenzen an PDGA	■											
Tageslizenzen einfordern	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Rechnungen bezahlen	■	■	■	■	■	■	■	■				
Rechnungen einfordern, die zu bezahlen sind									■	■		
Restliche Zahlungen machen									■	■		
Jahresrechnung und Budget fertigstellen										■	■	
Jahresrechnung											X	
Budget											X	
<b>Competition</b>												
Swisstour Medaillen vorbereiten und bestellen (2 Monate vor Event)								■				
Verbandspräsenz sichern an Swisstourfinale / Absprache mit TD										■		
Swisstourranglisten vorbereiten für Finalturnier											■	
SM Medaillen vorbereiten und bestellen (2 Monate vor Event)						■						
Verbandspräsenz sichern an SM / Absprache mit TD							■					
Überprüfung Turnierreglement (Absprache TD's / Vorstand) inkl. Zusatzblätter									■	■		
Anpassung Turnierreglement aus Absprachen und DV	■	■										■
Homepage überprüfen betreffend Aktualität der Competition Dokumente	■	■										
Informieren von Lizenzierten und Td's betreffend Änderungen Turnierreglement	■	■										
Aktualisieren vom SDA Td-Report inkl. Info an Td's		■										
Informieren welche Kategorien in der neuen Saison gespielt werden		■										
Turnierkalender koordinieren Swisstour Folgejahr								■	■	■	■	
SM Austragungsort definieren für Folgejahr				■	■	■	■	■	■	■	■	
Information an Clubs zu Turnierkalender, falls noch offen												■
Kontakt zu den Td's vor und nach den Turnieren / Unterstützung	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Kontrolle der Turnieradministration SDA Td-Report	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Kontrolle Database Ranglisten / Setzliste / Ranking	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Zukunftsplanung "Bereich Wettkampf"	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
<b>Internationales</b>												
Meldung Lizenzen an PDGA	■											
Meldung Bezahlung Lizenzen and Turniere an PDGA (mit Kassier)		■										
Teilnahme PDGA-Europe meeting (wenn's gibt während EM oder major)							■	■	■	■		
Ausschreibung Euro-Tour										■		

